



2025 넥슨 재밋넥
게임잼 프로젝트 발표

Contents★

01

제안 개요

기획
문제 정의
전략

02

게임 소개

시놉시스
목표

03

게임 구조

규칙
진행

01.★

제안 개요

기획
문제 정의
전략

“ 시작은 한순간의 상상이었다. ”

꽤 막힌 도로를 보며 떠올렸다.

“교통 정리가 게임처럼 느껴진다면 어떨까?”

도로가 퍼즐판으로, 경찰이 플레이어로 보였고,
막연하게 관찰 · 판단 · 관리와 퍼즐을 결합한다면
재밌겠다는 생각이 들었다.

그렇게 시작된 상상은
교통정리 + 퍼즐 + 시뮬레이션이라는
장르의 결합으로 이어졌다.



장르의 결합

대회의 주제를 보자, 막연한 상상을 구체화 할 수 있는 기회라고 생각했다.
몰려오는 차량을 관찰, 관리하면서 이를 잘 분배하여 퍼즐을 완성하는 게임을 기획했다.



페이퍼플리즈

페이퍼 플리즈의 관찰, 관리 요소를 채택
일반차량과 단속차량을 구분하여 블록을 완성



테트리스변주

자동차 모양을 블록으로 치환

그렇게 탄생한 아이디어를 바탕으로 3가지 핵심 전략을 세웠다.

직관적 UI

다양한 시안을 구상하여
게임을 나타내는 직관적 UI를 만들자

점진적 학습

스테이지를 구성해서
게임 규칙의 점진적 학습을 유도하자

정서적 몰입

상황에 따른 캐릭터 표정을 연출하여
플레이어의 정서적 몰입을 이끌어내자

02.★

게임 소개

시놉시스
목표



“ 신입 교통경찰 교통짱의 험난한 업무 적응기! ”

교통경찰로 임관한 교통짱, 오늘은 근무 첫날!!
그런데 발령 난 곳은 이름부터 심상치 않은 '폭주 시티'!

과연 교통짱은 무사히 임무를 마치고 도시의 질서를 지킬 수 있을 것인가...

힘내라, 교통짱 -!!!!
☆*: .. $o(\geq \nabla \leq) o$...*☆

게임적 목표



폭주시티의 엄청난 교통량을 관리하면서,
단속차량을 단속하여 도로안전을 수호하자!

총 5일의 근무기간

스토리적 목표



성과는 곧 근무평가로 직결된다.
무사히 임무를 완수해 근무일수를 모두 채우자!

새내기 경찰관

03.★

게임 구조

규칙
진행



오늘 단속할 차량



단속

space

회전



이동



확정



이동



999999

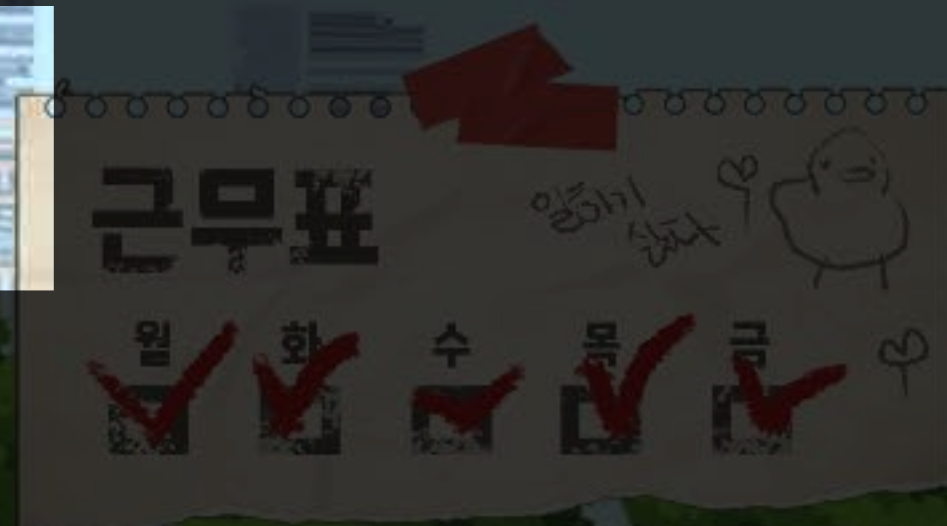
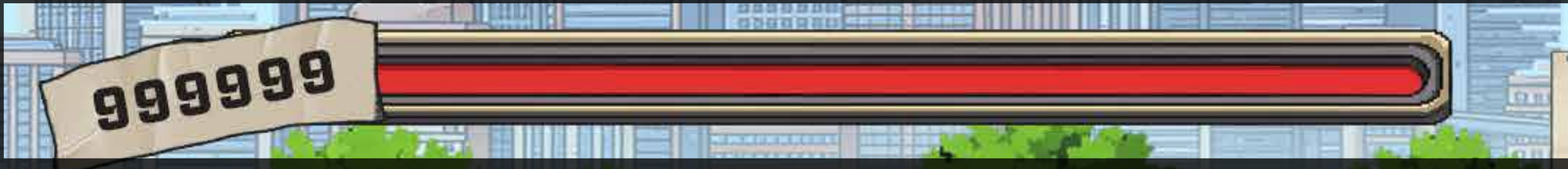
근무표



OKAY

OKAY

OKAY



근무 평가 (스코어)

플레이어의 행동 결과에 따라 점수를 획득한다.
일정 점수를 달성하면 다음 스테이지가 해금된다.

스테이지 제한시간

제한시간 동안 도로를 관리할 수 있다.
관리에 성공하면 제한시간을 일부 회복한다.



자동차(블록) 배치 제한시간

자동차가 지나가기 전에 플레이어는
자동차를 놓을 공간을 선택해야 한다.



오늘 단속할 차량



단속

space

회전



이동



확정



이동



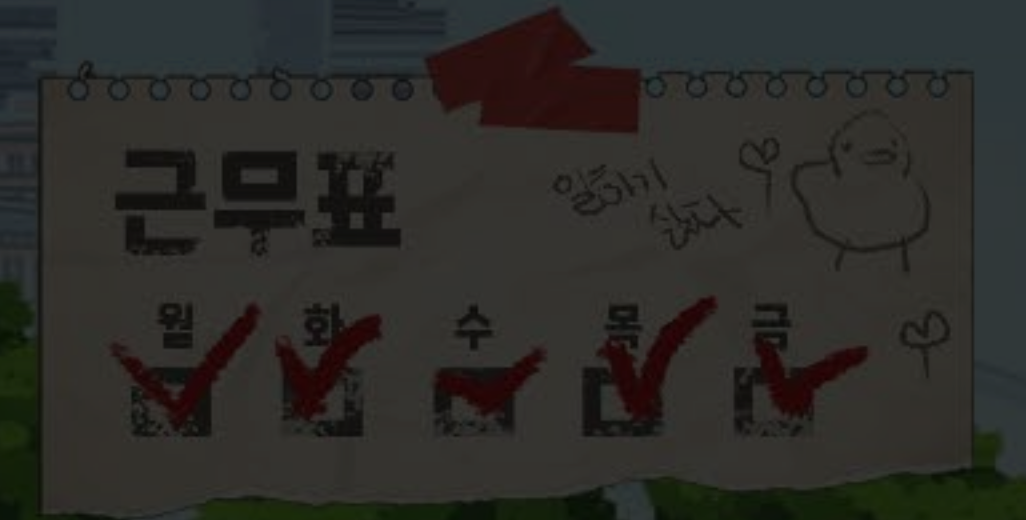
9999999

4×4 자동차(블록) 배치공간

자동차를 플레이어가 선택한 공간으로 배치한다.
완성된 도로는 자동차가 안전하게 지나가며,
과포화된 도로는 터진다.
관리 결과에 따라 제한시간이 변화한다.

근무표





근무 수첩

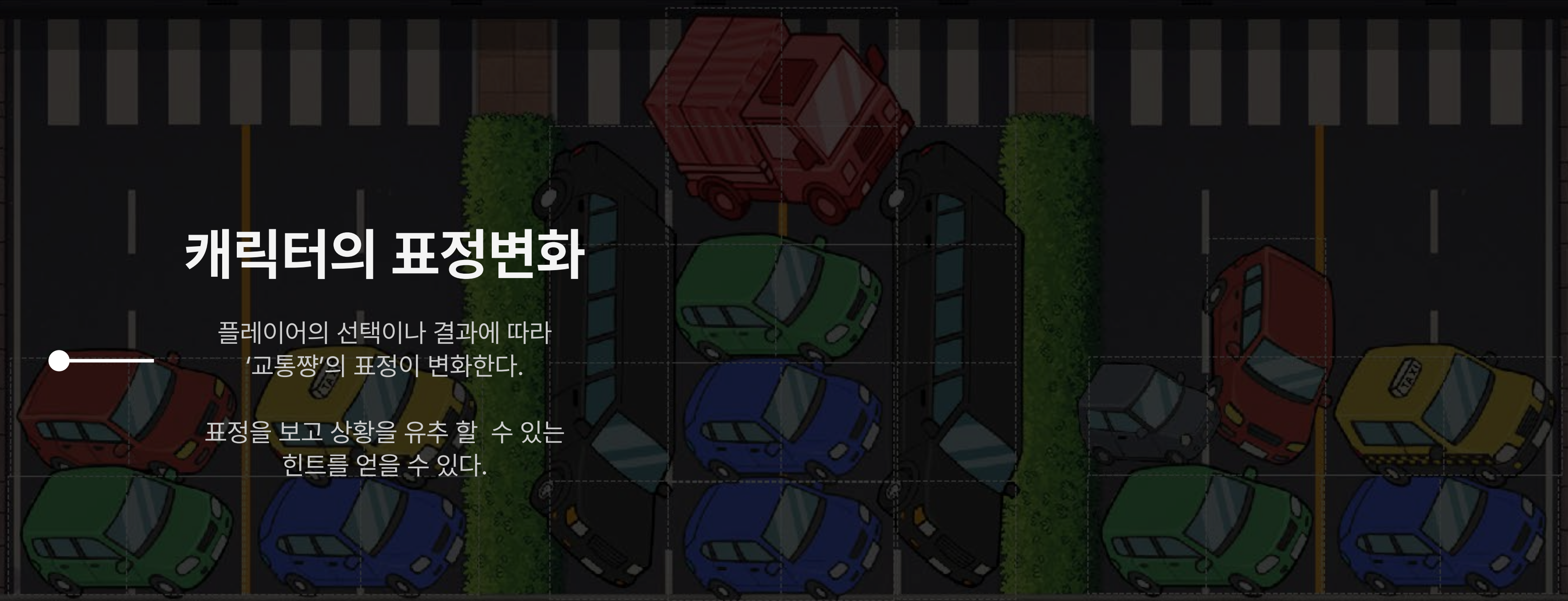
게임 조작키와 해당 스테이지에서
단속할 차량의 모습이 기록되어 있다.



캐릭터의 표정변화

플레이어의 선택이나 결과에 따라
'교통짱'의 표정이 변화한다.

표정을 보고 상황을 유추 할 수 있는
힌트를 얻을 수 있다.



1

스테이지

- 튜토리얼
- 규칙적응

2

스테이지

- 튜토리얼ver.2
- 새 규칙 추가

3

스테이지

- 속도증가

4

스테이지

- 속도증가x2

5

스테이지

- 속도증가x3
- 무한 모드

앞선 복잡한 규칙을
스테이지 구성을 통해 완화

마치며...

“ 재밋넥이니까, 재밋게 만들자 대신 그만큼 열심히 ”

이번 게임잼을 통해 가장 크게 배운 점은 서로 다른 직군 간의 협업 경험이었다.
기획, 그래픽, 프로그래밍 등 평소에 깊게 접하지 못했던 역할들과 직접 소통하며 각자의 언어와 일하는 방식을
이해하게 되었고, 팀으로 협력해 하나의 게임을 완성했다는 점에서 무척 의미 있는 경험이었다.

-힘내라 개발짱 일동 재밋넥 회고-



2025 넥슨 재밋넥
팀 힘내라, 개발짱! 일동